



PROYECTO:



FICHA - 6º DE PRIMARIA

1. MEMORIA DE DISEÑO Y CONSTRUCCIÓN

Explica qué habéis diseñado, los pasos de vuestra construcción y cómo lo habéis logrado.

2. PLANOS Y BOCETOS A LÁPIZ

[ESPACIO PARA DIBUJO A LÁPIZ]

Representación en perspectiva 3D

Hacer en un folio y pegar aquí

[ESPACIO PARA DIBUJO A LÁPIZ]

Visión Cenital (Desde arriba)

Hacer en un folio y pegar aquí

Nota técnica sobre los planos: Los dibujos reflejan una escala aproximada basada en los bloques de Minecraft. Se ha tenido especial cuidado en marcar la entrada de aire frío y la salida de aire caliente para demostrar la eficiencia del diseño.

FOTOGRAFÍA DEL RESULTADO FINAL

Pega aquí una fotografía impresa de la maqueta que habéis realizado

3. ROBÓTICA Y AUTOMATISMOS

Hardware utilizado:

Sensores y Automatismos:

- ¿Qué detecta la placa o el robot?
- ¿Cómo reacciona o qué hace?

Lógica del código e instrucciones utilizadas:

ESQUEMA DE LA PLACA, ACTIVADORES Y RECEPTORES UTILIZADOS




4. RELACIÓN CON CONOCIMIENTO DEL MEDIO

Energía y Fuentes de energía; Circuitos eléctricos, ¿Cómo fluye la corriente?; Máquinas o Mecanismos utilizados (máquinas simples (palancas, poleas, engranajes...); Sostenibilidad ¿Cómo ayuda vuestro diseño a la eficiencia energética? ...

5. PROJECT SUMMARY (ENGLISH)

Describe your creation: What is it, how did you build it, and why is it eco-friendly?

6. DIARIO DE APRENDIZAJE Y AUTOEVALUACIÓN

¿Qué hemos aprendido?			
Entendemos el concepto de eficiencia energética y bioclimatismo.			
Sabemos programar condiciones lógicas (Si... entonces...).			
Hemos cooperado y resuelto conflictos en el grupo.			
Sabemos explicar cómo funciona un circuito con sensores.			

Reflexión final: